

Règlement particulier du jeu de grattage de La Française des jeux accessible par internet dénommé « MAXI MOTS CROISES »

Le règlement ci-contre est applicable aux prises de jeu sur internet du jeu « Maxi Mots Croisés » réalisées après la date d'arrêt effective des prises de jeu de la précédente formule du jeu « Maxi Mots Croisés ».

**Article 1
Cadre juridique**

Le présent règlement particulier est pris en complément du règlement général des jeux de La Française des jeux accessibles par internet et par téléphone mobile dont les dispositions s'appliquent au présent jeu.

Les prises de jeu sur internet pour la nouvelle formule du jeu « Maxi Mots Croisés » seront, en principe, possibles à compter du 5 octobre 2020. Si la date du 5 octobre 2020 ne pouvait pas être respectée, pour des raisons techniques, les joueurs en seraient informés par un message sur le site internet www.fdj.fr.

**Article 2
Emissions d'unités de jeu et prix**

Le jeu est fractionné en plusieurs émissions d'unités de jeu : chaque émission est répartie en blocs de 4 500 000 unités de jeu. Le prix de vente de l'unité de jeu est fixé à 5 euros.

**Article 3
Lots**

Pour chaque bloc, le tableau de lots est le suivant :

Nombre de lots	Montant du lot	Total
2 lots de	250 000 €	500 000 €
5 lots de	10 000 €	50 000 €
60 lots de	1 000 €	60 000 €
9 000 lots de	200 €	1 800 000 €
60 000 lots de	50 €	3 000 000 €
111 990 lots de	20 €	2 239 800 €
45 000 lots de	15 €	675 000 €
517 520 lots de	10 €	5 175 200 €
450 000 lots de	5 €	2 250 000 €
1 193 577 lots formant un total de		15 750 000 €

Le montant du lot indiqué dans le tableau ci-dessus correspond au lot global de l'unité de jeu et peut correspondre dans certains cas à un cumul de gains liés à plusieurs grilles de mots gagnantes sur une même unité de jeu.

Article 4 **Description du jeu**

4.1. Le joueur valide sa mise de 5 euros en cliquant sur le bouton « Jouez 5€ ». La mise est débitée sur les disponibilités de son compte FDJ®. Si, pour une raison quelconque, le joueur ne peut pas voir tout ou partie du déroulement de son unité de jeu, à quelque moment que ce soit après que sa mise a été débitée, il pourra en vérifier le caractère gagnant ou perdant en consultant la dernière unité de jeu enregistrée dans son historique de jeu.

4.2. L'unité de jeu est représentée à l'écran par deux surfaces de jeu réparties comme suit :

- une première surface de jeu représentée par 18 points d'interrogation ;
- une deuxième surface de jeu représentée par deux grilles de mots croisés dénommées « Grille 1 » et « Grille 2 » sur chacune desquelles figurent 18 mots inscrits horizontalement ou verticalement.

4.3. Les éléments inscrits sous les 18 points d'interrogation sont 18 lettres distinctes de l'alphabet.

4.4. Le joueur clique, dans l'ordre souhaité, sur chacun des 18 points d'interrogation pour découvrir 18 lettres conformément au sous-article 4.3.

Le joueur découvre simultanément sur les deux grilles de mots croisés dénommées « Grille 1 » et « Grille 2 » toutes les lettres identiques aux lettres découvertes sous les 18 points d'interrogation. Chaque lettre découverte sous les points d'interrogation peut être utilisée plusieurs fois dans les deux grilles de mots croisés.

A tout moment de l'unité de jeu, le joueur peut cliquer sur le bouton « AUTO » pour que le système découvre automatiquement les lettres occultées sous les points d'interrogation et révèle les lettres dans les deux grilles de mots croisés.

4.5. Si, grâce à ces 18 lettres, le joueur reconstitue, entièrement, de deux à neuf mots dans une même grille de mots croisés, l'unité de jeu est gagnante.

Pour que l'unité de jeu soit gagnante, les mots doivent être entièrement reconstitués, c'est-à-dire que chaque mot doit être formé d'une suite ininterrompue de lettres délimitée soit par une case grisée, soit par le bord de la grille. Toutes les lettres du mot doivent figurer parmi les 18 lettres mentionnées au sous-article 4.3. Aucun mot ne peut être formé en diagonale, ni de droite à gauche, ni de bas en haut.

Chaque suite de lettres vaut pour un seul mot et pour une seule grille : par exemple, CHATEAU ne compte pas pour deux mots (CHAT et EAU), mais comme un seul mot.

Un mot gagnant ne peut être formé que dans une seule grille.

4.6. Le montant du lot gagné est déterminé par le nombre de mots entièrement reconstitués dans une grille de mots croisés grâce aux 18 lettres découvertes :

- 2 mots reconstitués : 5€
- 3 mots reconstitués : 10€
- 4 mots reconstitués : 20€
- 5 mots reconstitués : 50€
- 6 mots reconstitués : 200€
- 7 mots reconstitués : 1 000€

LA FRANCAISE DES JEUX

- 8 mots reconstitués : 10 000€

- 9 mots reconstitués : 125 000€

Le montant du lot ne peut pas résulter du cumul des mots entre les grilles. Si deux à neuf mots sont entièrement reconstitués dans chaque grille de mots croisés, les gains associés à chaque grille de mots croisés s'additionnent pour former un lot unique indivisible.

4.7. L'unité de jeu est perdante dans tous les autres cas.

4.8. Les combinaisons de lettres apparaissant dans la grille de mots croisés et pouvant conduire à la lecture d'une marque, d'un mot mal orthographié ou inconvenant, résultent de la répartition aléatoire des mots sur l'unité de jeu. La responsabilité de La Française des jeux ne saurait être engagée à ce titre.

Fait le 23 septembre 2020,

Par délégation de la Présidente-directrice générale de La Française des Jeux,

C. LANTIERI