

**Règlement particulier du jeu de grattage
de La Française des Jeux accessible par internet dénommé « Lucky Pass Illiko »**

(Applicable à compter du 4 octobre 2021)

**Article 1
Cadre juridique**

Le présent règlement particulier est pris en complément des Conditions générales de l'offre des jeux en ligne de la Française des Jeux publiées sur www.fdj.fr, dont les dispositions s'appliquent au présent jeu.

**Article 2
Emissions d'unités de jeu et prix**

Le jeu est fractionné en plusieurs émissions d'unités de jeu, chaque émission est répartie en blocs de 4 500 000 unités de jeu. Le prix de vente de l'unité de jeu est fixé à 2 euros. Le joueur valide sa mise, débitée sur les disponibilités de son compte FDJ, en cliquant sur le bouton « Jouez 2 € ».

**Article 3
Lots**

Pour chaque bloc d'unités de jeu, le tableau de lots est le suivant :

Nombre de lots	Montant du lot	Total
2 lots de	20 000 €	40 000 €
4 lots de	1 000 €	4 000 €
9 lots de	200 €	1 800 €
6 000 lots de	50 €	300 000 €
60 000 lots de	20 €	1 200 000 €
200 000 lots de	10 €	2 000 000 €
504 800 lots de	4 €	2 019 200 €
300 000 lots de	2 €	600 000 €
1 070 815 lots formant un total de		6 165 000 €

Le montant du lot indiqué dans le tableau ci-dessus correspond au lot global de l'unité de jeu et peut correspondre dans certains cas à un cumul de gains liés à plusieurs zones de jeu gagnantes sur une même unité de jeu.

**Article 4
Description du jeu**

4.1. Il existe quatre versions de l'unité de jeu représentant une carte de paiement de couleurs différentes. Le joueur sélectionne la carte de paiement de son choix avant de cliquer sur le bouton « Jouez 2 € ». Chaque unité de jeu comprend trois étapes de jeu numérotées de 1 à 3.

4.2. Première étape de jeu numérotée 1

4.2.1. La première étape de jeu est représentée par quatre zones de jeu contenant une série de quatre chiffres chacune et s'intitulant « Coordonnées Gagnantes ». A chaque série de quatre chiffres est

associée, en-dessous, une zone de jeu grisée. Il y a au total quatre zones de jeu s'intitulant « Vos coordonnées ». Sous chacune de ces zones de jeu est associée une zone de jeu intitulée « Gain ».

4.2.2. Les éléments inscrits sous la couche grattable de chaque zone de jeu « Vos Coordonnées » sont une série de quatre chiffres. Il y a au total quatre séries de quatre chiffres à découvrir, soit seize chiffres au total.

4.2.3. L'élément inscrit sous la couche grattable de chaque zone de jeu « Gain » est un montant en euros, inscrit en chiffres, parmi les montants suivants : 2 €, 4 €, 10 €, 20 €, 50 €, 200 €, 1 000 € et 20 000 €, à l'exclusion de tout autre montant. Il y a au total quatre montants à découvrir.

4.2.4. Le joueur clique sur la couche grattable des zones de jeu « Vos Coordonnées » et « Gains » associées et découvre quatre séries de quatre chiffres et les quatre montants en euros associés, conformément aux sous-articles 4.2.2. et 4.2.3.

4.2.5. Si le joueur découvre une série de quatre chiffres dans l'une des zones de « Vos Coordonnées » identique à la série de quatre chiffres dans la zone « Coordonnées Gagnantes » associée (inscrite au-dessus de ladite zone « Vos Coordonnées »), le joueur remporte le montant en euros inscrit dans la zone « Gain » associée (inscrite en-dessous de ladite zone « Vos Coordonnées »).

4.2.6. Si le joueur découvre plusieurs séries de quatre chiffres dans les zones de « Vos Coordonnées » identiques à plusieurs séries de quatre chiffres dans les zones « Coordonnées Gagnantes » inscrites au-dessus des zones « Vos Coordonnées » associées, les montants en euros associés à chacune de ces séries s'additionnent.

4.2.7. La première étape de jeu est perdante dans tous les autres cas.

4.3. Deuxième étape de jeu numérotée 2

4.3.1. La deuxième étape de jeu comprend une zone de jeu représentée par une puce électronique.

4.3.2. L'élément inscrit sous la couche grattable de la puce électronique est l'un des coefficients multiplicateurs suivants : X1, X2, X3 ou X5, à l'exclusion de tout autre coefficient.

4.3.3. Le joueur clique sur la couche grattable de la puce électronique et découvre un coefficient multiplicateur, conformément au sous-article 4.3.2.

4.3.4. Si le joueur a obtenu un ou plusieurs gains à la première étape de jeu conformément au sous-article 4.2, il multiplie alors le total des gains obtenus à cette première étape de jeu par le coefficient multiplicateur découvert sous la zone de jeu de la puce électronique.

4.4. Troisième étape de jeu numérotée 3

4.4.1. La troisième étape de jeu comprend une zone de jeu représentée par un bandeau argenté et intitulée « Solde disponible ».

4.4.2. L'élément inscrit sous la couche grattable de la zone « Solde disponible » est un montant en euros, inscrit en chiffres, parmi les montants suivants : 0 €, 2 €, 4 €, 10 €, 20 €, 50 €, 200 € ou 1 000 €, à l'exclusion de tout autre montant.

4.4.3. Le joueur clique sur la couche grattable de la zone « Solde disponible » et découvre un montant, conformément au sous-article 4.4.2.

4.4.4 Si le joueur découvre, sous la couche grattable de la zone « Solde disponible », un montant autre que 0 euro, le joueur remporte ce montant.

4.4.5. La troisième étape de jeu est perdante dans tous les autres cas ou lorsque « 0 € » apparaît sous la couche grattable.

4.5. À tout moment de l'unité de jeu, le joueur peut cliquer sur le bouton « AUTO » afin de révéler automatiquement les zones de jeu occultées.

4.6. A l'issue de ces opérations, si le joueur obtient plusieurs gains, les gains s'additionnent pour former un lot unique indivisible correspondant à l'un des lots mentionnés dans le tableau de lots, à l'exclusion de tout autre montant.

4.7. L'unité de jeu est perdante dans tous les autres cas.

Fait le 24 juin 2021,

Par délégation de la Présidente-directrice générale de La Française des jeux,

C. LANTIERI